

Capítulo 6 (MILO Arm 1) Milo Brazo 1

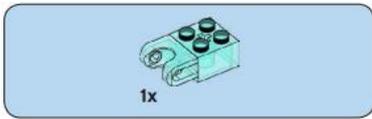
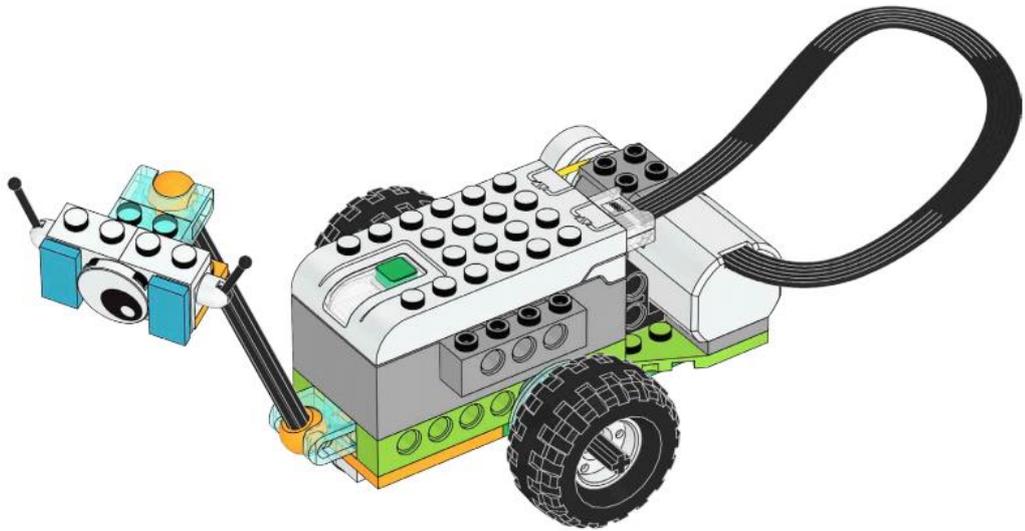


⚠ ADVERTENCIA:
PELIGRO DE ASFIXIA.
Juguete que contiene partes
pequeñas y una pelota pequeña.
No recomendado para niños
menores de 3 años.

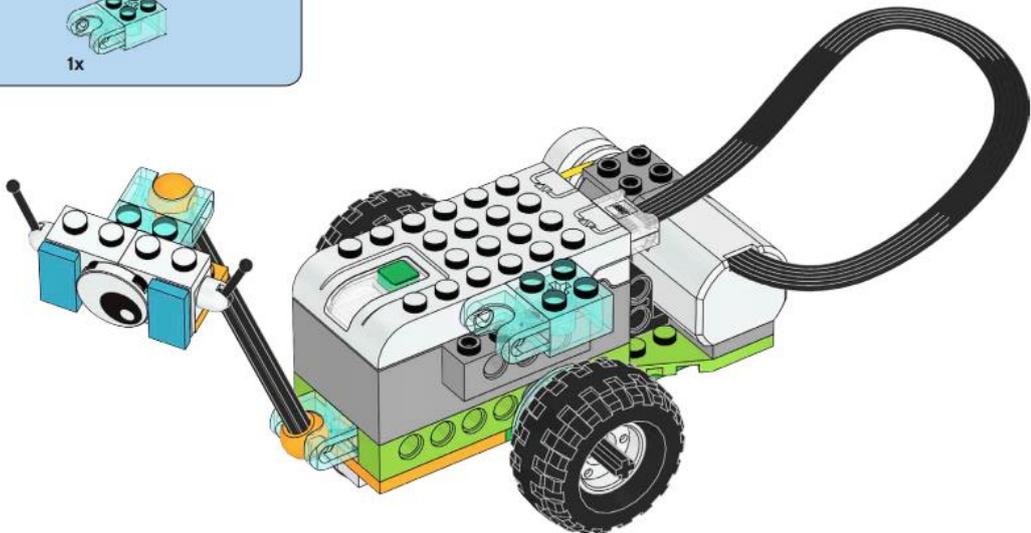


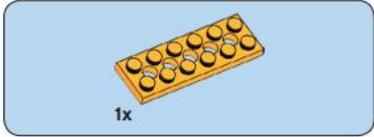
Este capítulo se puede realizar con un kit.

1

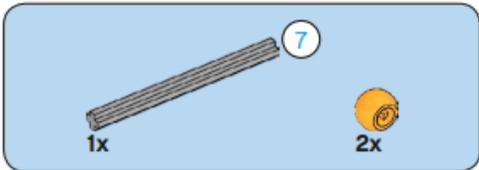
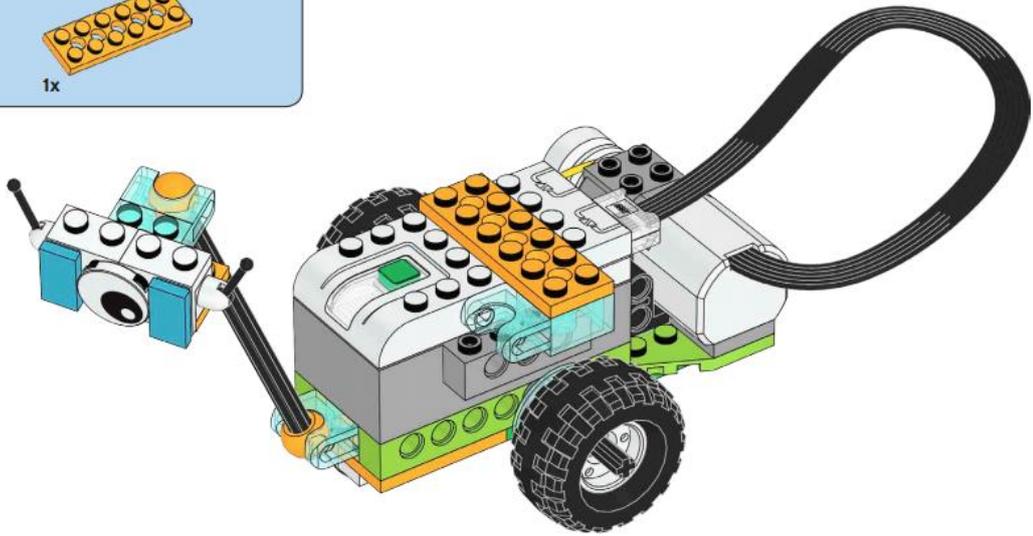


2

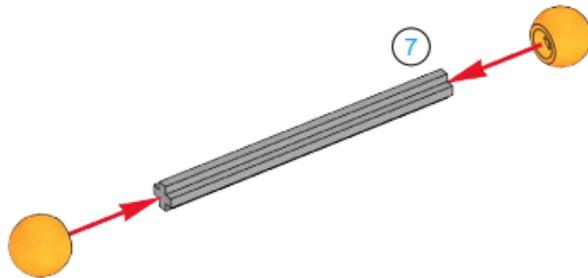


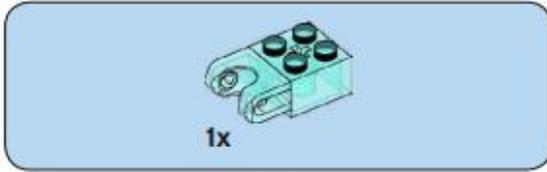


3

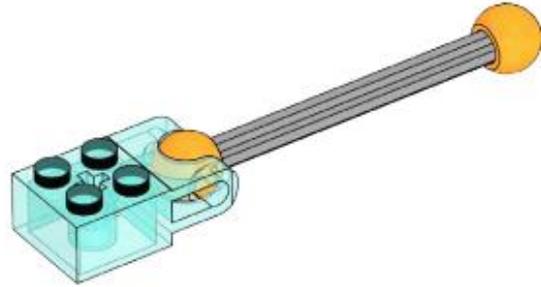


4

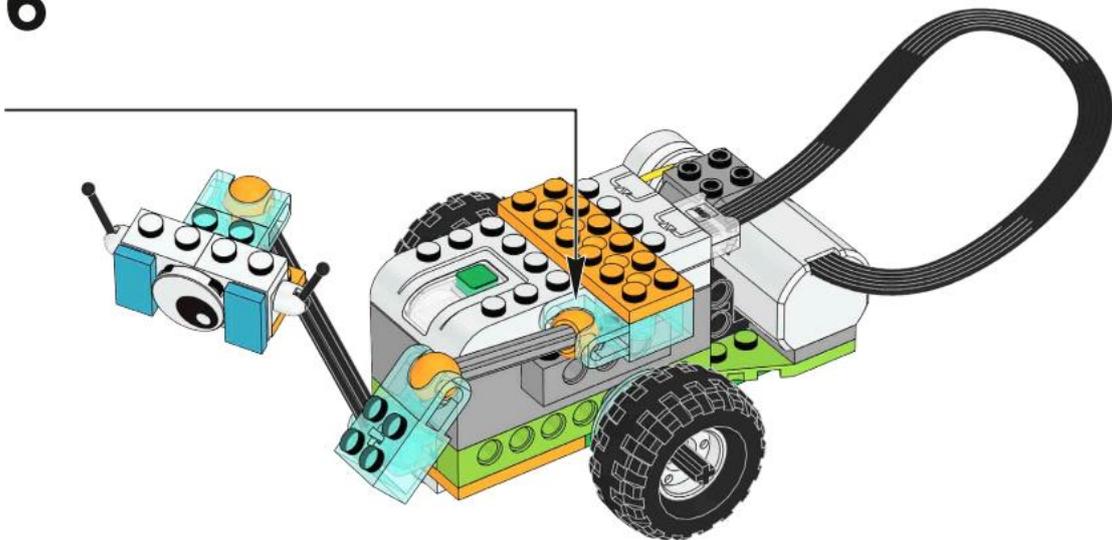


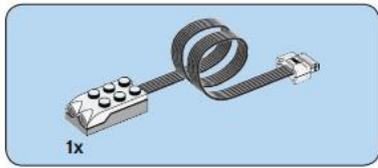


5

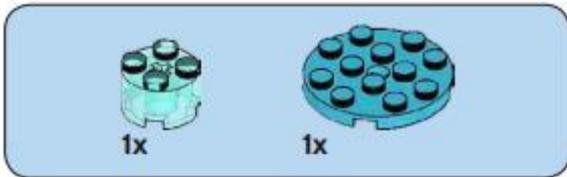
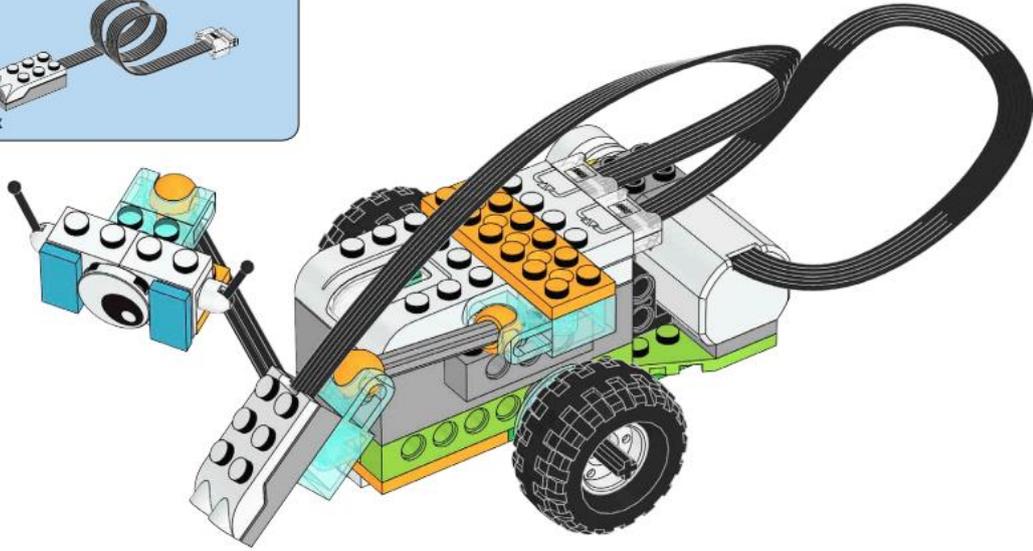


6



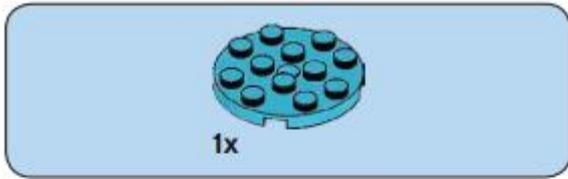


7

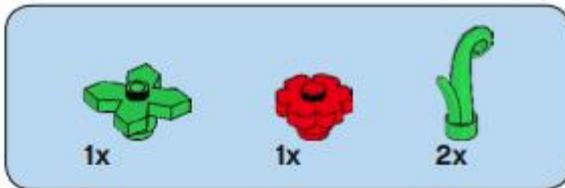
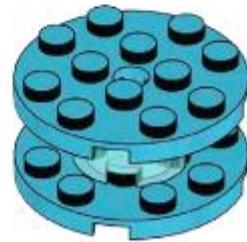


8

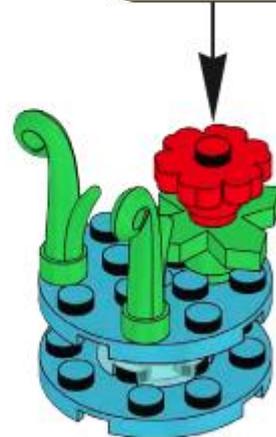
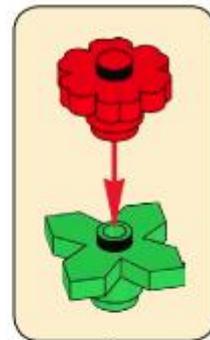




9



10



11



Codificación

Nuestro robot tiene que moverse hacia adelante, y cuando encuentre un obstáculo este se tiene que detener.

Potencia motor 3

Activar motor en sentido de las agujas del reloj.

Se espera hasta que detecte un objeto.

Se detiene motor.



Para los avanzados vamos a realizar el siguiente ejercicio.

Queremos que el robot se sitúe a una distancia de 5 o 6.

Si el objeto se encuentra a una distancia mayor de 6 el robot se tiene que aproximar.

Si el objeto se encuentra a una distancia menor de 5 el robot se tiene que alejar.

